LINK ENVIO REPORTES 2024 https://forms.office.com/r/vgFYKhFsv6

NOMBRE DEL INSTRUCTOR: Manuel Alejanadro Plaza Rojas
CÉDULA: 10304635
CORREO ELECTRÓNICO SENA: maplaza@sena.edu.co
NÚMERO CELULAR: 3127165151

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO /AMBIENTE	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
JULIO	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2616043	7:00 - 13:00 LUNES - JUEVES	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	Popayan/software 1	24	220501096 Construcción del software	220501096 03-Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.	AP07- CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SOFTWARE.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil.
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 2	2774315	7:00 - 13:00 MARTES	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	Popayan/fabrica de software	24	38368 - Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo	01 Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.	AP02-ESPECIFICAR EL MODELO CONCEPTUAL Y ESTRUCTURAR LA PROPUESTA TÉCNICA DEL PROYECTO DE SOFTWARE	AA9-Validar artefactis de análisis generados
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 2	2711891	7:00:00 am - 13:00 MIERCOLES	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	Popayan/software 2	24	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos	Verificar la calidad del software de acuerdo con las prácticas asociadas en los procesos de desarrollo. Realizar actividades de mejora de la calidad del software a partir de los resultados de la verificación	AP02-ESPECIFICAR EL MODELO CONCEPTUAL Y ESTRUCTURAR LA PROPUESTA TÉCNICA DEL PROYECTO DE SOFTWARE AP04- DETERMINAR LA ESTRUCTURA LÓGICA Y TECNOLÓGICA DEL SISTEMA	AA14- Realizar actividades para el desarrollo del pensamiento algorítmico AA15-Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control AA20-Realizar la evaluación de artefactos del software
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 2	2673491	18:00 - 22:00 LUNES-MARTES	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	popayan/software 1	16	38368 - desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo	593106 - 01 planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.	AP05- CONSTRUIR EL PROTOTIPO DEL SOFTWARE DE ACUERDO AL ANÁLISIS DE LAS CARACTERÍSTICAS FUNCIONALES Y DE CALIDAD.	AA21-Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estandares de usabilidad y accesibilidad.
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 2	2680967	13:00 - 18:00 MARTES VIERNES	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	popayan/software 1	35	220501096 Construcción del software	220501096 03-Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.	AP07- CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SOFTWARE.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil.
				L M M J V S 1 3 4 5 6 7 8 10 11 12 13 14 15 17 18 19 20 21 22 24 25 26 27 28 29		40				
	TOTAL HORAS	JULIO				163				